

3. PÄÄTÖSKIERROS

Tavoitteena on tehdä budjettiin pieniä muutoksia ja viimeistellä budjetti.

SATTUMAKORTIT: Kierroksen aluksi jokainen pelaaja saa sattumakortin, joka kertoo jotain äänestäjän elämästä. Sattumakortti voi vaikuttaa äänestäjän mielipiteisiin budjetista.

Nuorin roolihahmo aloittaa viimeisen kierroksen.

Ehdota yhden setelin siirtämistä. Setelin täytyy kuitenkin pysyä samalla puolella pelilautaa. Jos siis siirrettävä seteli on menopuolella, täytyy se siirtää toiseen menopuolen kohteeseen.

Setelin siirtämisestä päätetään näin:

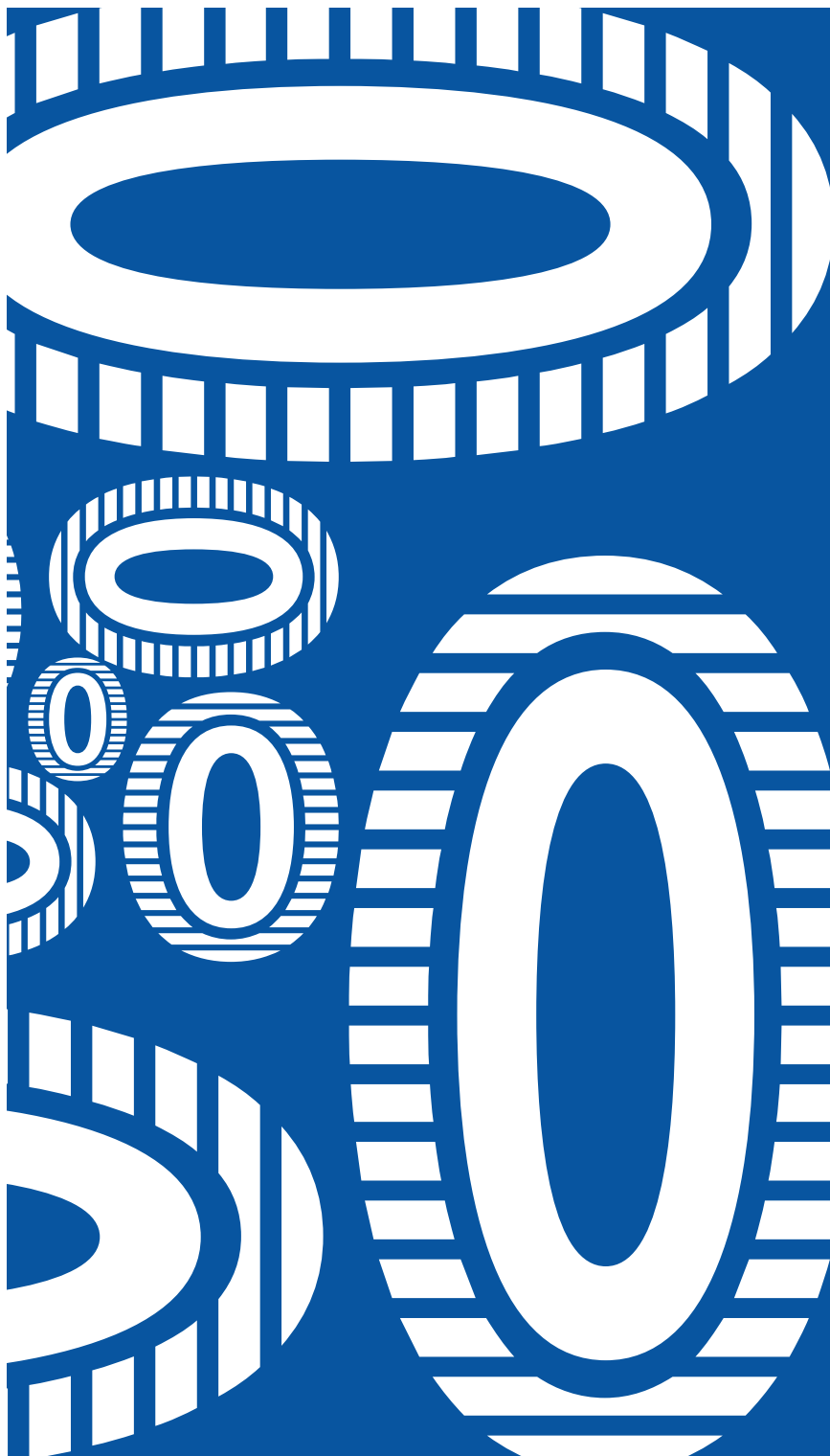
- Jos kaikki muut pelaajat hyväksyvät siirtämisen, voit siirtää setelin.
- Jos kaikki eivät ole samaa mieltä, äänestäkää asiasta viittaamalla.
Jos enemmistö kannattaa siirtämistä, siirrä seteli.
- Jos äänestystulos menee tasan, lopputulos arvotaan.

Vuoro siirtyy seuraavalle.

Peli päättyy, kun kaikki ovat tehneet päätöskierroksella siirtonsa ja mahdolliset äänestykset on ratkaistu. Keskustelkaa, kenen roolihahmon olisi budjetista kaikista tyytyväisin? Kuka olisi kaikista pettynein?

Olette nyt laatineet Suomen valtiolle budjetin, jossa toivottavasti mahdollisimman moni kansalainen voittaa!

BUDJETTIPELI OHJEET



OHJEET

PELIN TAVOITE

Pelaajat toimivat kansanedustajina ja laativat yhdessä Suomen valtion budjetin. Tavoitteena on päättää, mistä rahat kerätään ja mihin ne käytetään.

Budjetti syntyy keskustelun, kompromissien ja äänestysten kautta. Kukaan ei voi päättää asioista yksin – yhteistyö on välttämätöntä.

PELILAUTA: Asettakaa pelilauta pöydälle.

ROOLIKORTIT: Jokainen pelaaja saa yhden roolikortin, jossa on häntä äänestänyt henkilö. Pelaajan tehtävä on pitää rooli-kortin henkilön puolta ja edistää hänelle tärkeitä asioita. Kortti vaikuttaa siis siihen, mitä pidät tärkeänä valtion menoissa ja tuloissa.

Esitellä roolikorttinne toisillenne.

SETELIT: Lajitelkaa kaikki setelit kolmeen pinoon: 10 mrd., 5 mrd. ja 1 mrd.

PELISSÄ NELJÄ PELAAJAA:

MENO-
KIERROS



Yhden
pelaajan
setelit /
kierros



HUOM! Nuorin pelihahmo 1mrd vähemmän.

TULO-
KIERROS



HUOM! Nuorin pelihahmo 1mrd enemmän.

PELISSÄ KOLME PELAAJAA:

MENO-
KIERROS



Yhden
pelaajan
setelit /
kierros

TULO-
KIERROS



PELI KOOSTUU KOLMESTA KIERROKSESTA



MENOKIERROS

Tavoitteena on päättää,
mihin valtio käyttää rahaa.

Asettakaa yhteisestä kassasta yksi 5 miljardin seteli ja neljä 1 miljardin seteliä Nettolainaotto-ruutuun.

Jokainen pelaaja ottaa rahaa viereisen viereisen taulukon menokierros-kohdan mukaan.

Nuorin roolihahmo aloittaa kierroksen.

Sijoita rahat pelilaudan eri menoalueisiin haluamallasi tavalla. Mieti, miten äänestäjäsi käyttäisi rahat. Perustele valintasi muille lyhyesti. Kun olet laittanut kaikki rahasi pelilaudalle, vuoro siirtyy seuraavalle.



TULOKIERROS

Tavoitteena on päättää,
mistä valtio ottaa rahaa.

Asettakaa yhteisestä kassasta kolme 1 miljardin seteliä Valtionvelan korot -ruutuun.

Jokainen pelaaja ottaa rahaa viereisen viereisen taulukon tulokierros-kohdan mukaan.

Nuorin roolihahmo aloittaa kierroksen. Sijoita rahat pelilaudan eri tuloalueisiin haluamallasi tavalla. Mieti, mistä äänestäjäsi keräisi rahat. Perustele valintasi muille lyhyesti. Kun olet laittanut kaikki rahasi pelilaudalle, vuoro siirtyy seuraavalle.