



EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

BUDJETTIPERU

SINÄ PÄÄTÄT, MISTÄ OTETAAN JA MIHIN ANNETAAN



EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

PELIN TAVOITE

Pelaajat toimivat kansanedustajina ja laativat yhdessä Suomen valtion budjetin. Tavoitteena on päättää, mistä rahat kerätään ja mihin ne käytetään.

Budjetti syntyy keskustelun, kompromissien ja äänestysten kautta. Kukaan ei voi päättää asioista yksin – yhteistyö on välttämätöntä.



EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

ROOLIKORTIT

Jokainen pelaaja saa yhden roolikortin, jossa on häntä äänestänyt henkilö. Pelaajan tehtävä on pitää rooli-kortin henkilön puolta ja edistää hänelle tärkeitä asioita. Kortti vaikuttaa siis siihen, mitä pidät tärkeänä valtion menoissa ja tuloissa.

Esitelmää roolikorttinne toisillenne.



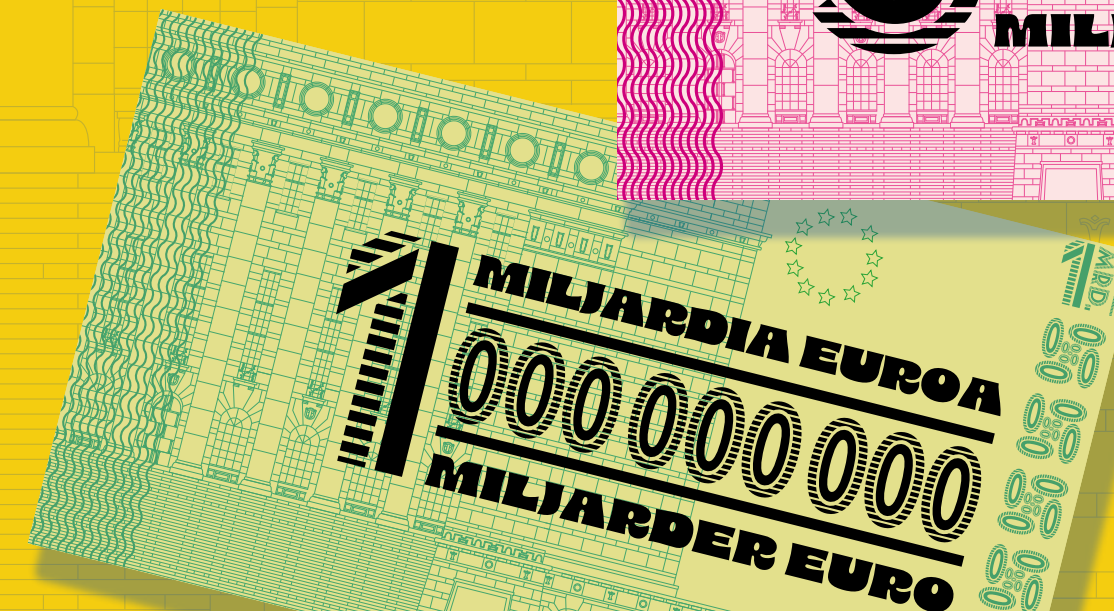
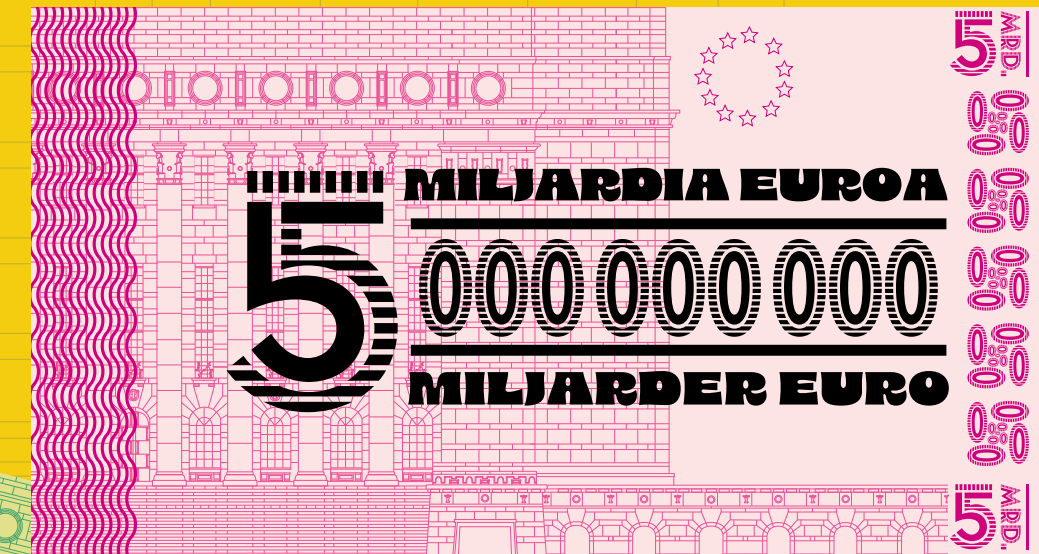
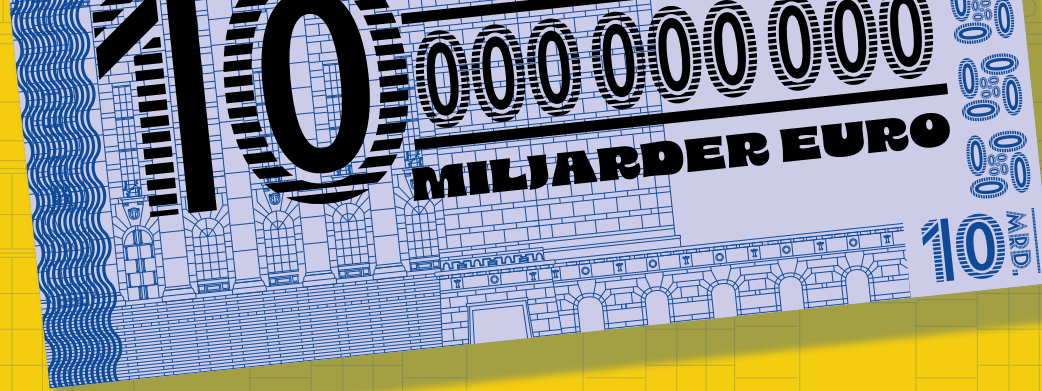


EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

SETELINIPUT

Jokainen pelaaja saa kaksi nippua seteleitä:

- Menokierroksella käytetään ensimmäinen nippu.
- Tulokierroksella käytetään toinen nippu.





EDUSKUNTA
RIKSDAGEN



MENOKIERROS

Tavoitteena on päättää, mihin valtio käyttää rahaa.

- Asettakaa yhteisestä kassasta kolme 1 miljardin seteliä Valtionvelan korot -ruutuun.
- Jokaisella pelaajalla on kaksi samankokoista setelinippua. Tällä kierroksella käytät yhden setelinipun rahat.
- Nuorin roolihahmo aloittaa kierroksen.
- Sijoita rahat pelilaudan eri menoalueisiin haluamallasi tavalla. Mieti, miten äänestäjäsi käyttäisi rahat. Perustele valintasi muille lyhyesti. Kun olet laittanut kaikki rahasi pelilaudalle, vuoro siirtyy seuraavalle.



EDUSKUNTA
RIKSDAGEN



TULOPIERROS

Tavoitteena on päättää, mistä valtio ottaa rahaa.

- Asettakaa yhteisestä kassasta yksi 5 miljardin seteli ja neljä 1 miljardin seteliä Nettolainaotto-ruutuun.
- Tällä kierroksella käytetään toinen setelinippu. Tarkoituksena on päättää, mistä valtion tulot kerätään.
- Nuorin roolihahmo aloittaa kierroksen.
- Avaa setelinippusi ja sijoita rahat pelilaudan eri tuloalueisiin haluamallasi tavalla. Mieti, mistä äänestäjäsi keräisi rahat. Perustele valintasi muille lyhyesti. Kun olet laittanut kaikki rahasi pelilaudalle, vuoro siirtyy seuraavalle.



EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

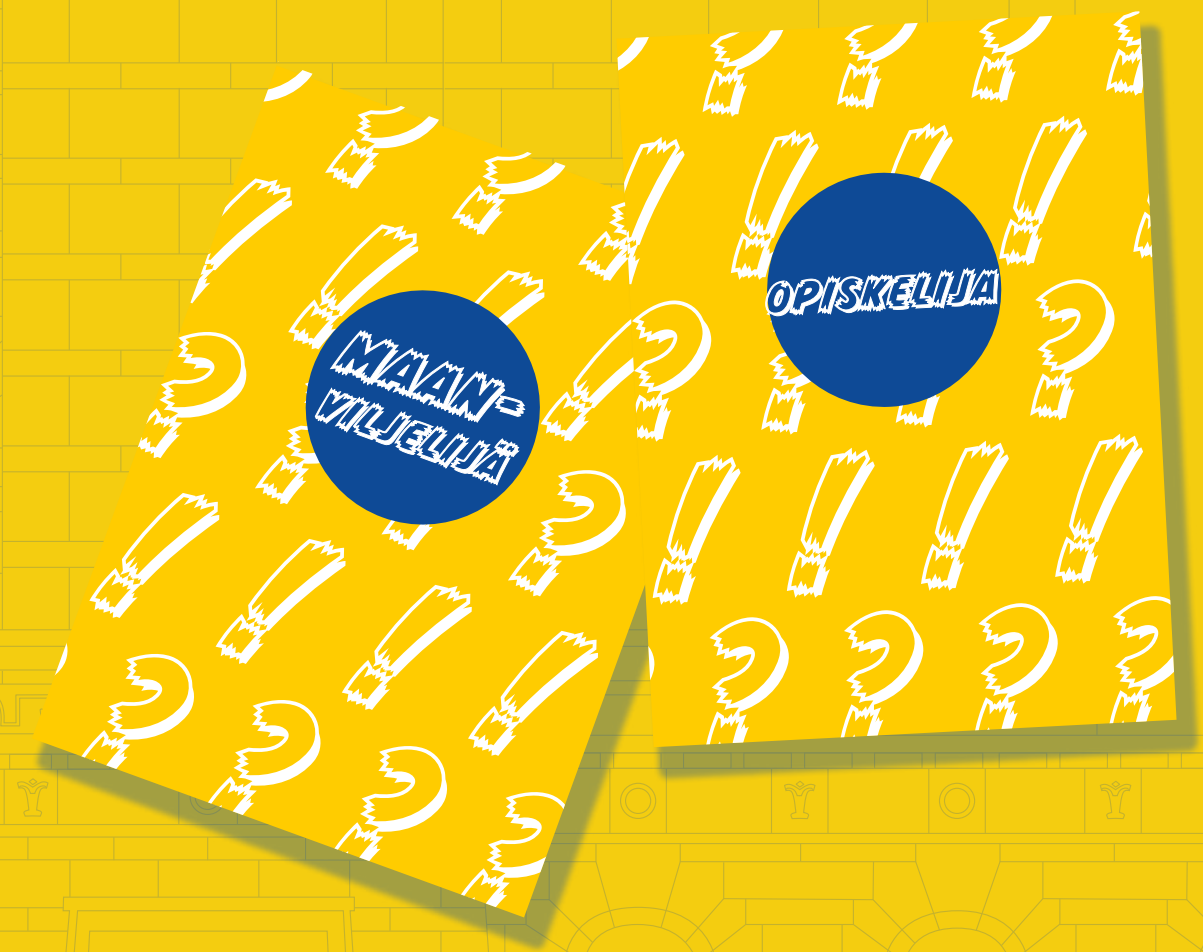
3 PÄÄTÖSKIERROS

Mahdollisuus muuttaa mieltään ja viimeistellä budjetti.

SATTUMAKORTIT

Kierroksen aluksi jokainen pelaaja saa sattumakortin, joka kertoo jotain äänestäjän elämästä. Sattumakortti voi vaikuttaa äänestäjän mielipiteisiin budjetista.

Nuorin roolihahmo aloittaa viimeisen kierroksen.





EDUSKUNTA
RIKSDAGEN

SETELIN SIIRTÄMINEN

Ehdota yhden setelin siirtämistä. Setelin täytyy kuitenkin pysyä samalla puolella pelilautaa. Jos siis siirrettävä seteli on menopuolella, täytyy se siirtää toiseen menopuolen kohteeseen.

Setelin siirtämisestä päätetään näin:

- Jos kaikki muut pelaajat hyväksyvät siirtämisen, voit siirtää setelin.
- Jos kaikki eivät ole samaa mieltä, äänestäkää asiasta viittaamalla. Jos enemmistö kannattaa siirtämistä, siirrä seteli.
- Jos äänestystulos menee tasan, lopputulos arvotaan.

Vuoro siirtyy seuraavalle.

Peli päättyy, kun kaikki ovat tehneet päätöskierroksella siirtonsa ja mahdolliset äänestykset on ratkaistu. Olette nyt laatineet Suomen valtiolle budjetin, jossa toivottavasti mahdollisimman moni kansalainen voittaa!

*Mistä
miljardit
otettiin ja
mihin ne
annettiin?*

